

## Decaan.

Als er problemen zijn i.v.m. school, of als je bijvoorbeeld over wilt stappen van opleiding dan is de decaan je man. Ga alleen niet met ieder klein akkefietje naar de decaan, meestal kan je mentor dit wel oplossen. Je zult hem dus waarschijnlijk niet zo vaak zien, liever eigenlijk helemaal niet.

Vraag aan de decaan wat hij het lekkerste eten uit de kantine vind  
(maak hier een geluidsopname van)

## GAME GANG (2E ETAGE)

Game gang (2e etage). De game gang, om het maar even zo te noemen. Hier vinden vrijwel al jullie lessen plaats en zul je het grootste gedeelte van de tijd doorbrengen. Meer valt er eigenlijk niet over te zeggen.

film de gang van begin tot eind

## Lerarenkamer

Iedere verdieping heeft zijn eigen lerarenkamer. Deze zal voor jullie het belangrijkste zijn. Hier zitten de leraren in de pauze een kopje koffie te drinken, of in hun tussen uur een kopje koffie te drinken :p. Kan je dus een leraar niet vinden, kijk in de lerarenkamer!

Wat doen de meeste leraren in de lerarenkamer?

## Printers

Je moet wel vaker iets printen op deze school. Of het nou een ontwerp van je nieuwste game character is of een onderzoeksverslag naar de concurrenten van je game, het is altijd handig om te weten waar die zit. Hoe je moet printen word je nog wel uit gelegd.

Maak een geluidsopname van een print of kopie die je maakt met je printpas.

## Nooduitgang

De nooduitgang. Handig om te weten waar ze zitten, want je weet maar nooit wanneer of je ze een keer moet gebruiken. Maar laten we er maar gewoon van uit gaan dat je er verder alleen langs loopt als je naar je lokaal loopt of ze gebruikt voor een brandoefening.

Maak een foto van iemand die naar de nooduitgang rent alsof er brand is.

## Programmameider

De kamerprogrammameider is iemand die je hopelijk niet vaak tegen komt. Je moet naar hem toe als je een vraag hebt over het lesprogramma maar wat hij het voornaamst doet is met je praten als je slechte cijfers hebt of het slecht gaat op school

Wie denk je dat de programmameider is?  
(maak je keuze)

## Teamassistent

De teamassistentte Elvera de Bock. Haar zul je niet heel vaak zien, behalve als je verhuist of een nieuw telefoonnummer hebt want dan kan zij deze heel goed voor je veranderen.

Hoe kun je voorkomen dat je in stress raakt bij een opdracht?

## Toiletten.

Dit spreekt natuurlijk wel voor zich, hier doe je je behoeftes als blabla. Wat misschien wel handig is om te weten is waar ze zitten door het gebouw. Vaak zitten ze naast de trap, en op de 1e en 2e verdieping zit aan de ene kant van de trap de meisjes-wc en aan de andere kant de jongens-wc. Die andere wc's vind je gaande weg wel.

Maak stiekem een geluidsopname van iemand die aan het plassen is (of maak een geluidsopname van een wc die doortrekt).