

Content per Pagina

Welkoms pagina.

Hallo eerste jaars student van het MediaCollege Amsterdam. Je gaat zometeen een tour doen door de school en hopelijk alles leren wat je moet weten over het gebouw en alles wat daar bij hoort. Om te beginnen, kun je kiezen waar je wilt beginnen. ('kies' knop)

Schoolplein.

Hier kun je de pauze door brengen en eventueel een sigaretje roken. Het is van belang dat de fietsen in het fietsenhok staan. Tegenover het fietshok, tegen de school aan, zie je een afdakje, dit is de plek voor de scooters. Voor alle rokers, alleen roken binnen de gele lijnen.

Receptie.

Iedere school heeft tenminste één receptie. Hier kun je je ziek melden, je schoolpas opwaarderen.

Van Beek winkeltje.

Onze school heeft ook zijn eigen kleine Van Beek shop. Hier kun je pennen, stiften, papier en nog veel meer dingen kopen.

Altijd handig om te weten. Let op! de openingstijden verschillen.

Kantine.

Hier zal je waarschijnlijk vaak te vinden zijn in de pauzes, om eten/drinken te halen of om bijvoorbeeld een potje tafel voetbal te spelen met je klasgenoten (één potje tafel voetbal is 50cent). De tijden van de catering zijn.....??

ICT.

Bij de ICT kun je terecht als je laptop niet in orde is, je oplader het niet meer doet of als je een probleem hebt met verschillende soft-/hardware. Helaas is niet alles door hen op te lossen.

Nooduitgang.

In geval van nood is het handig om te weten waar de nooduitgangen te vinden zijn. Alleen in geval van nood!

Decaan.

Als er problemen zijn i.v.m met school, of als je bijvoorbeeld over wilt stappen van opleiding dan is de decaan je man. Ga alleen niet met ieder klein akkefietje naar de decaan, meestal kan je mentor dit wel oplossen. Je zult hem dus waarschijnlijk niet zo vaak zien, liever eigenlijk helemaal niet.

Toiletten.

Dit spreekt natuurlijk wel voor zich, hier doe je je behoeftes. De toiletten zijn naast de trap te vinden, en op de 1^e en 2^e verdieping zit aan de ene kant van de trap de meisjes-wc en aan de andere kant de jongens-wc. Er zijn natuurlijk meerdere toiletten.

Kamer programmaleider.

De kamerprogrammameider is iemand die je hopelijk niet vaak tegen komt. Je moet naar hem toe als je een vraag hebt over het lesprogramma, maar wat hij voornamelijk doet is met je praten als je slechte cijfers hebt of het slecht gaat op school.

Teamassistente.

De teamassistente is Elvera de Bock. Je zal de Teamassistente zelden tegen komen, behalve als je verhuist of een nieuw telefoon nummer hebt.

Kluisje.

Of je een kluisje nodig hebt of niet is helemaal aan jou, maar het is altijd handig. Een kluisje kun je aanvragen bij de receptie, de kluisjes kosten 10 euro per uur + 10 euro borg.

Game gang (2^e etage).

De game gang, om het maar even zo te noemen. Hier vinden vrijwel al jullie lessen plaats en zal je het grootste gedeelte van de tijd doorbrengen.

Printers.

Het is altijd handig om te weten waar de printers in de school te vinden zijn.

Of het nou om een ontwerp van je nieuwste game-character gaat of een onderzoeksverslag naar de concurrenten van je game, het komt altijd van pas. Hoe je moet printen zal worden uitgelegd in de volgende video.

Lerarenkamer.

Iedere verdieping heeft zijn eigen lerarenkamer. Deze zal voor jullie het meest belangrijke zijn. Hier zitten de leraren in de pauze een kopje koffie te drinken, of tijdens een tussen uur een kopje koffie te drinken. Als je de desbetreffende docent niet kunt vinden, neem dan een kijkje in de lerarenkamer.